



## 8. MÔN TIN HỌC

### I. KIẾN THỨC TRỌNG TẬP

Từ bài 1 đến bài 7

### II. CÂU HỎI THAM KHẢO

**Khoanh tròn vào chữ cái đứng trước mỗi câu trả lời đúng**

**Câu 1.** Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lý trong thương mại?

- A. Máy chiếu trong lớp học.                      B. Máy chụp X-quang.  
C. Hệ thống thanh toán trong siêu thị.            D. Hệ thống phun tưới vận hành tự động.

**Câu 2.** Robot lắp ráp là thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực nào?

- A. Công nghiệp.                                      B. Giao thông.  
C. Xây dựng.                                          D. Giải trí.

**Câu 3.** Phương án nào sau đây là ứng dụng của máy tính trong lĩnh vực y tế?

- A. Mô phỏng dòng chảy của chất lỏng.            C. Chẩn đoán bệnh.  
B. Điều khiển ô tô tự động lái.                      D. Dự báo thời tiết

**Câu 4.** Phương án nào sau đây là ví dụ về thiết bị có gắn bộ xử lý trong thương mại

- A. Hệ thống thanh toán trong siêu thị              C. Máy chụp X-quang  
B. Máy chiếu trong lớp học                          D. Hệ thống phun tưới vận hành tự động **Câu**

**5.** Máy tính có những khả năng nào sau đây?

- A. Kết nối toàn cầu với tốc độ cao.                B. Lưu trữ dữ liệu với dung lượng lớn.  
C. Cảm thụ văn học.                                      D. Tính toán nhanh.

**Câu 6.** Công nghệ thông tin tác động tiêu cực đến môi trường như thế nào?

- A. Rác thải từ những sản phẩm công nghệ lỗi thời.  
B. Tạo ra thông tin sai lệch và tin tức giả mạo.  
C. Tăng nguy cơ thất nghiệp.  
D. Bạo lực mạng.

**Câu 7.** Thiết bị bay không người lái để gieo hạt giống, phun thuốc trừ sâu, ... là thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực nào?

- A. Giao thông.                                          C. Sinh học.  
B. Nông nghiệp.                                        D. Y tế

**Câu 8.** Đồng hồ thông minh có chức năng đo các thông số của con người khi chạy bộ là thiết bị có gắn bộ xử lý được sử dụng trong lĩnh vực nào?

- A. Giao thông.                                          B. Sinh học.  
C. Thể thao.                                              D. Công nghiệp.

**Câu 9.** Khi cần tìm tài liệu để làm các bài tập, nguồn thông tin nào sau đây đáng tin cậy?



## TRƯỜNG THCS BA ĐÌNH

- A. Sách giáo khoa, sách tham khảo từ các nhà xuất bản uy tín.
- B. Trang blog cá nhân.
- C. Các bài viết trên Facebook.
- D. Thông tin từ bạn bè.

**Câu 10.** Chất lượng thông tin được đánh giá thông qua mấy tiêu chí?

- A. 1.
- B. 2.
- C. 3.
- D. 4.

**Câu 11.** Khi tìm kiếm thông tin chúng ta cần xác định được ai là người đưa thông tin và nguồn thông tin trích dẫn có đáng tin cậy không để kiểm tra tiêu chí nào của chất lượng thông tin?

- A. Tính đầy đủ.
- B. Tính chính xác.
- C. Tính mới.
- D. Tính sử dụng được.

**Câu 12.** Những tiêu chí nào sau đây được dùng để đánh giá chất lượng thông tin?

- A. Tính sử dụng được.
- B. Tính cập nhật.
- C. Tính hấp dẫn.
- D. Tính đầy đủ.

**Câu 13.** Khi tìm thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 năm 2025, bạn Nhi đã không để ý đến tiêu đề bài báo nên đã xem nhầm sang kì thi tuyển sinh lớp 10 năm 2024. Theo em, sơ suất này vi phạm tiêu chí nào về chất lượng thông tin?

- A. Tính sử dụng được.
- B. Tính chính xác.
- C. Tính đầy đủ.
- D. Tính mới.

**Câu 14.** Tiêu chí nào sau đây giúp em tìm kiếm video mới nhất trên youtube?

- A. Tên kênh đăng tải video.
- B. Các từ khóa của video.
- C. Số lượt xem của video.
- D. Ngày đăng video.

**Câu 15.** Nguồn thông tin đáng tin cậy để tìm hiểu thông tin về kì thi tuyển sinh lớp 10 là?

- A. Mạng xã hội.
- B. Trang web của bộ thông tin và truyền thông.
- C. Trang web của sở giáo dục và đào tạo.
- D. Thông tin từ bạn bè.

**Câu 16.** Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến quyền riêng tư như thế nào?

- A. Gây mất ngủ.
- B. Ít giao tiếp.
- C. Thông tin cá nhân có thể bị rò rỉ và sử dụng bất hợp pháp.
- D. Gây nghiện Internet.

**Câu 17.** Công nghệ kĩ thuật số có tác động tiêu cực đến sức khỏe tinh thần của con người như thế nào?

- A. Gây ra các vấn đề về cột sống.
- B. Lừa đảo qua mạng.
- C. Thách thức về an ninh dữ liệu.
- D. Nguy cơ trầm cảm và lo lắng.

**Câu 18.** Hành vi nào sau đây là thiếu văn hoá khi hoạt động trong môi trường số?

- A. Dùng từ ngữ phản cảm khi bình luận trên các diễn đàn, mạng xã hội.
- B. Sử dụng phần mềm không có bản quyền.
- C. Làm lộ thông tin cá nhân, tổ chức gây ảnh hưởng xấu.
- D. Sử dụng dữ liệu của người khác mà không xin phép.



## TRƯỜNG THCS BA ĐÌNH

**Câu 19.** Hành vi nào sau đây là vi phạm quyền sở hữu trí tuệ môi trường số?

- A. Chia sẻ các bài hát không được sự cho phép của tác giả.
- B. Xem các nội dung trên mạng không rõ nguồn gốc.
- C. Viết bài đánh giá các tác phẩm của người khác.
- D. Tìm kiếm các nội dung trên mạng.

**Câu 20.** Hành vi nào sau đây là vi phạm lừa đảo qua mạng?

- A. Đăng hình ảnh thông tin người khác.
- B. Chia sẻ thông tin không rõ nguồn gốc.
- C. Viết bài nói xấu người khác.
- D. Chiếm tài khoản zalo, facebook của người khác để vay tiền.

**Câu 21.** Phần mềm mô phỏng pha màu trực tuyến là

- A. <https://mixcolors.com>.
- B. <https://colors.com>.
- C. <https://simulatecolors.com>.
- D. <https://trycolors.com>.

**Câu 22.** Hãy tìm hiểu và cho biết phần mềm nào dưới đây hỗ trợ dựng các hình hình học, mô phỏng các hoạt động trong hình học và giúp giải toán.

- A. Crocodile Physics.
- B. Geometer's Sketchpad.
- C. ChemLab.
- D. Flowgorithm.

**Câu 23.** Tại sao phần mềm mô phỏng có thể giúp tìm hiểu, nghiên cứu hoạt động của một đối tượng một cách toàn diện hơn so với trải nghiệm trong thực tế?

- A. Phần mềm mô phỏng có chi phí thấp nên có điều kiện để thực hiện nhiều lần.
- B. Phần mềm mô phỏng không gây ra nguy hiểm nên người dùng có thể thực hiện nhiều lần.
- C. Phần mềm mô phỏng thân thiện nên được người dùng yêu thích, hứng thú trải nghiệm.
- D. Phần mềm mô phỏng có thể tạo ra nhiều tình huống để nghiên cứu đối tượng một cách đầy đủ

**Câu 25.** Để thực hiện thí nghiệm ảo lắp ráp mạch điện một chiều, em dùng phần mềm mô phỏng nào sau đây?

- A. Phần mềm Anatomy.
- B. Phần mềm trực tuyến PhET: <https://phet.colorado.edu/>.
- C. Phần mềm Geometer's Sketchpad.
- D. Phần mềm trực tuyến <https://classroom.google.com/>.

**Câu 26.** Những phát biểu nào sau đây đúng?

- A. Sơ đồ tư duy nên được trình bày trong một trang.
- B. Để sử dụng hình ảnh, biểu đồ và video hợp lý trong trình bày thông tin, em cần chú ý đảm bảo chất lượng dữ liệu.
- C. Khi chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để cộng tác theo thời gian thực, việc mở một kênh hội thoại để các thành viên trao đổi trong quá trình hoàn thiện sản phẩm là rất cần thiết.
- D. Em không thể đính kèm trang tính vào sơ đồ tư duy.



## TRƯỜNG THCS BA ĐÌNH

---

**Câu 27.** Chọn phương án đúng:

- A. Không nên sử dụng hình ảnh, video trong sơ đồ tư duy, bài trình chiếu.
- B. Nên sử dụng hợp lý hình ảnh, video trong sơ đồ tư duy, bài trình chiếu.
- C. Các hình ảnh trong sơ đồ tư duy, bài trình chiếu không cần đảm bảo chất lượng.
- D. Màu sắc của hình ảnh không là mối quan tâm.

**Câu 28.** Khi làm việc theo nhóm, em có thể chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để cộng tác theo thời gian thực như thế nào?

- A. Sử dụng phần mềm để tạo sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu trực tuyến để các thành viên trong nhóm có thể chủ động chỉnh sửa theo thời gian phù hợp với mình.
- B. Gửi sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu cho từng thành viên để làm cùng nhau.
- C. Sử dụng phần mềm tạo sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu trực tuyến để tất cả các thành viên cùng chỉnh sửa sản phẩm trực tuyến.
- D. Chia sẻ sơ đồ tư duy hoặc bài trình chiếu để các thành viên khác xem.

-----

**CHÚC CÁC CON HỌC SINH ÔN TẬP TỐT!**